

# Bijzonder Reglement Oost-West rit

9 oktober 2016 (versie 3)

A-B-C klasse

---

1. De rit wordt verreden volgens het NRR 2014 en het ATRR 2011 versie oktober 2011 en het TRK uitgave 1999 versie feb. 2005 van de NRF (deel 1 voor de C-klasse en deel 1 en 2 voor de A- en B-klasse), de daarop verschenen jurisprudentie en dit bijzonder reglement.
2. De gebruikte ritpijlen (dwangpijlen) zijn **ASV** pijlen. Deze pijlen kunnen zijn voorzien van een klasseletter en gelden dan alleen voor de vermelde klasse.
3. Wegen die alleen mogen worden ingereden door “aanwonenden” en/of “bestemmingsverkeer” mogen niet bereden worden.
4. Indien een situatie op de kaart is voorzien van een cirkel, ellips of iets dergelijks, dan dient te worden aangenomen dat de werkelijke situatie exact met de kaartsituatie overeenkomt. Men mag vanaf het punt van binnenrijden van de cirkel tot het geplande punt van verlaten van de cirkel een vrije route rijden. Deze situatie kan nooit aanleiding geven tot een herconstructie.
5. Indien in de route in werkelijkheid een rotonde voorkomt wordt er geacht om de betreffende situatie een cirkel te staan. De bepaling van artikel 4 is volledig van toepassing.
6. Alle wegaansluitingen worden geacht met de kaartsituatie overeen te komen. Hierop dus niet herconstrueren.
7. Keren is uitsluitend toegestaan;
  - a. Indien noodgedwongen,
  - b. Indien daartoe opdracht wordt gegeven (HK),
  - c. Bij een controle voorzien van een getal of cijfer (is keercontrole),
  - d. Indien reglementair geen andere mogelijkheid aanwezig is,
8. In tegenstelling tot het TRK art.3k mogen pontveren wel in de route worden opgenomen.
9. **Herstelcode**  
DMP 3 = Doorgaan met punt 3. Hierbij moet via kaartwegen een nieuwe route worden geconstrueerd naar het aangegeven punt.  
Eventuele voorkennis vervalt.
10. **Routeopdracht: Punt - Streep - Cirkel**
  - a. Via op de kaart voorkomende wegen dient een route te worden geconstrueerd en gereden aan de hand van de ingetekende combinaties van een punt, een streep en een cirkel. Alleen de punten zijn genummerd. Bij elk punt behoren een streep en een cirkel (welke dat zijn dient men zelf te bepalen),
  - b. Men dient van de start tot de cirkel van het laatste punt de kortste route te construeren via de genummerde combinaties van punt-streep-cirkel welke in nummervolgorde geheel in de routeconstructie dienen te worden opgenomen. Hierbij dient men per combinatie eerst de punt links te passeren, over de weg die het dichtst langs de punt loopt (de punt ligt dan rechts van de weg), vervolgens de streep rechts te passeren, over de weg die het dichtst langs de streep loopt (de streep ligt dan links van de weg) en daarna door de cirkel te rijden,
  - c. Weggedeelten langs een punt of streep mag men slechts eenmaal berijden. Een cirkel mag men slechts eenmaal binnenrijden en weer verlaten. De overige wegen mogen meerdere malen in beide richtingen worden gebruikt.
  - d. **Alleen AB-klasse:** Kaartwegen langs/door niet (meer) aan de beurt zijnde punten, strepen en cirkels mogen niet worden bereden.
11. **Herconstructie C klasse**  
Indien de geconstrueerde route niet kan of mag worden bereden, moet via kaartwegen een nieuwe route worden geconstrueerd naar het aan de beurt zijnde punt.  
Voor de hierbij te gebruiken (kaart-)wegen gelden dezelfde restricties als voor de oorspronkelijke constructie.

### 11. Herconstructie A- en B klasse

Indien de geconstrueerde route niet kan of mag worden bereden, moet via kaartwegen een zodanige herconstructie worden gemaakt, dat in volgorde van belangrijkheid:

- de geconstrueerde route op de eerstvolgende samenkomst van kaartwegen (= opnamepunt) in de geconstrueerde rijrichting wordt voortgezet
- de gekozen herconstructie route zo kort mogelijk is

Ten aanzien van de in de herconstructie op te nemen kaartwegen en/of samenkomsten van kaartwegen gelden dezelfde beperkingen als die welke gelden voor de in de rijopdracht op te nemen kaartwegen.

Indien een herconstructie niet kan of mag worden bereden, dan vervalt deze herconstructie in zijn geheel. Men dient vanaf het punt van onderbreking een nieuwe herconstructie te maken met inachtneming van het gestelde in artikel 10.

### 12. De rit wordt verreden op 2 kaarten.

De kaarten staan los van elkaar.

Op kaart 1 construeren t/m punt X. Hier overgang naar kaart 2.

Op kaart 2 construeren t/m punt Y. Hier overgang terug naar kaart 1.

### 13. Bij een of meer routecontroles kan de passeertijd worden opgenomen voor eventuele ex aequo-gevallen.

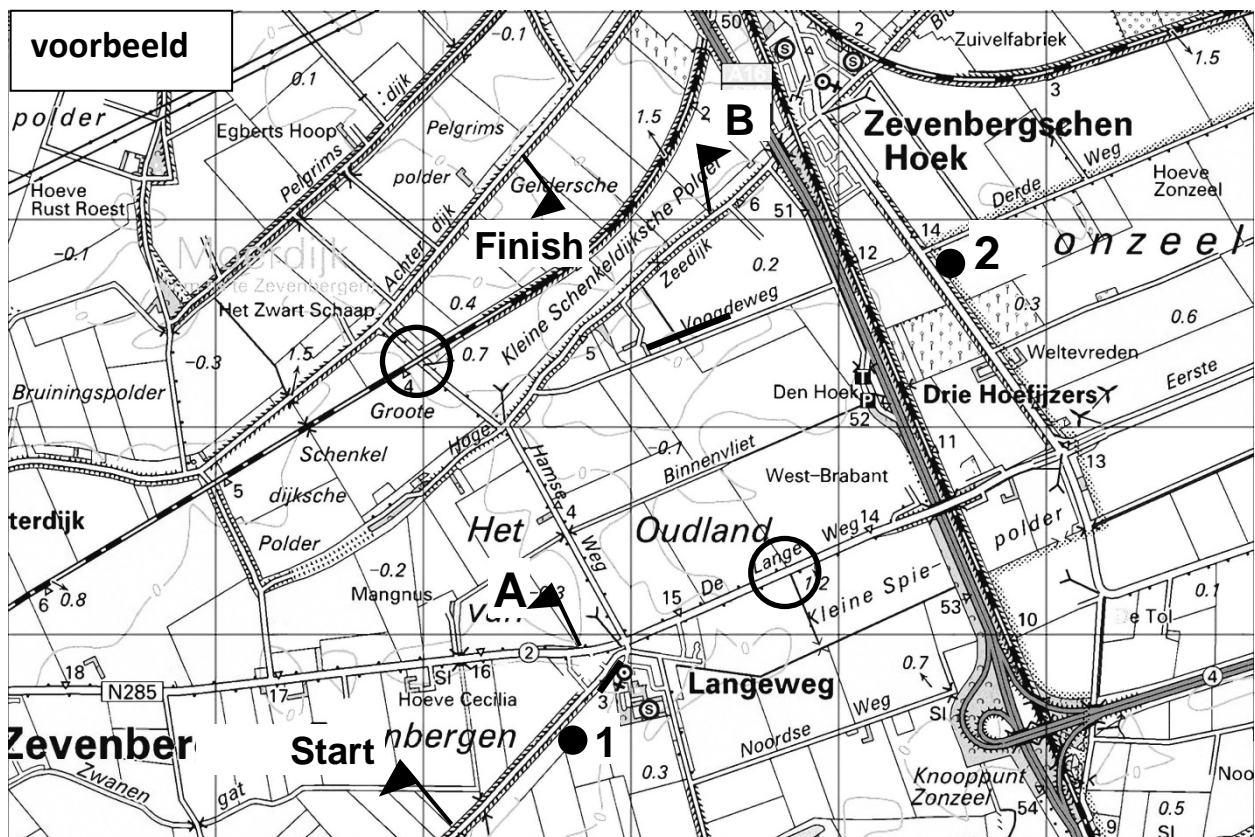
Hierbij wordt de equipe met de minste tijdafwijking t.o.v. de ideale passeertijd het hoogst geklasseerd. Indien dit geen oplossing biedt, wordt de equipe dat vanaf de start het langst foutloos heeft gereden het hoogst geklasseerd.

### 14. De lengte van de rit is voor de A- en B-klasse ca. 80 km en voor de C-klasse ca. 75 km. De rijtijd voor alle klassen is 180 minuten. De schaal is ca. 1:40.000, zie de wedstrijdkaart.

### 15. Start en Finish

De Start en Finish zijn op de kaart aangegeven.

De start en finish bevinden zich bij De Adelaar, Papelaan 126a in Weesp.



Controle volgorde:

- A (voor de streep linksaf, langs controle A, de streep rechts passeren)
- A (na de streep rechtsaf, nogmaals langs controle A)
- B (door Zevenbergschen Hoek langs controle B)
- B (de streep rechts passeren, einde weg links langs controle B)